

将Windows WDM System Audio与Apollo X Desktop一起使用

Windows WDM系统音频通常用于媒体播放器，Web浏览器和类似程序中的音频播放，而ASIO通常用于DAW程序中的音频输入输出。WDM和ASIO是分别配置的不同系统。

为确保音频系统正常工作，在将Thunderbolt Apollo用作Windows WDM系统音频的音频输入和/或输出设备时，请遵循以下准则。

ASIO和WDM采样率必须匹配。ASIO DAW程序和WDM音频程序中的所有采样率值必须设置为相同的采样率。如果ASIO和WDM采样率不同，则将无法正确听到来自一个或多个程序的音频。

更改WDM采样率时：在Windows中的“声音”>“播放”或“声音”>“记录”控制面板中更改采样率之前，请在“ Apollo控制台设置”>“硬件”面板中设置采样率。请注意，如果在Windows的“声音”控制面板中更改了采样率，则可能需要关闭WDM程序然后重新打开才能正确听到。

更改ASIO采样率时：如果更改了DAW采样率，由于采样率不再匹配，将不再能正确听到WDM音频。在这种情况下，必须在Windows声音>播放面板中更改WDM采样率，以匹配DAW采样率。

注意：

为了获得最佳性能，将Apollo用于WDM系统音频时，建议缓冲区大小为512或更小。

如果使用Avid Pro Tools，建议不要在使用Pro Tools时将Apollo设置为系统音频的WDM输入或输出设备。

如果音频程序可以选择使用ASIO或WDM，则建议使用ASIO选项以获得最佳性能。

WDM系统设置在Windows的“声音”控制面板中进行配置。ASIO系统设置在Apollo控制台设置>硬件面板中和DAW首选项中配置。